



AINUN DEA RAHAYU

📞 081238020621 | 🌐 ainundea | ✉️ ainundea29@gmail.com

Mahasiswa Teknik Informatika yang bermotivasi tinggi dan memiliki minat besar terhadap IT dan sistem informasi jaringan dengan rasa ingin tahu dan inisiatif dalam mencari tantangan baru untuk terus meningkatkan keterampilan.

SOFTSKILL

Kepemimpinan
Problem Solving
Peka terhadap diri dan sosial
Public Speaking

SOFTWARE

Visual Studio Code
Figma
Microsoft Office
Canva

LANGUAGE

Indonesia (Native)
English (Intermediate)
Korea (Basic)

EDUCATION

Universitas Islam Sultan Agung

2021 - PRESENT

Fakultas Teknologi Industri
Jurusan Teknik Informatika

SMK N 1 Punggelan

2017 - 2021

Sistem Informatika, Jaringan, dan Aplikasi (SIJA)
(4 years)

LAST PROJECT

- Projek riil pembuatan website Sekolah dengan menggunakan Figma sebagai sarana UI Design dan Prototype, Visual Studio Code untuk pengaplikasian kode aplikasi, dan xampp.
 - Pembuatan capstone project website komunitas pecinta tanaman hias "Garden Plants" menggunakan React.js dan Express.js. Web ini berisikan informasi yang berhubungan tentang Tanaman hias, Donasi, Petisi, maupun room chat yang digunakan untuk user saling bertukar informasi.
 - Pembuatan Aplikasi Catatan menggunakan JSX. Aplikasi sederhana ini digunakan untuk membantu user dalam membuat sebuah catatan sebagai reminder.
 - Program Kreativitas Mahasiswa (PKM Karsa Cipta) berjudul Sistem Penyiraman Tanaman Otomatis Berbasis Sensor Kelembapan Tanah dan Energi Surya Dengan Pemanfaatan Air Buangan AC.
 - Pembuatan Aplikasi Kalkulator menggunakan html, CSS, dan javascript dengan Framework CSS Bootstrap.
 - Program Kreativitas Mahasiswa (PKM GFT) berjudul Palang Pintu Penahan Banjir Menggunakan WLC(Water Level Control).
 - Pembuatan alat kartu absensi sederhana secara online dengan menggunakan Teknologi Sensor RFID, Arduino, dan MongoDB.
-

EXPERIENCE

MAGANG MERDEKA BERSERTIFIKAT DI VETENCODE

2024

Mengikuti program MBKM Magang Bersertifikat di PT Vetencode Pradani Abadi selama 5 Bulan secara luring/offline. Mengerjakan projek riil pembuatan website sekolah dengan menggunakan Figma sebagai sarana UI Design dan Prototype, Visual Studio Code untuk pengaplikasian kode aplikasi, dan xampp. Dimana web tersebut digunakan oleh sekolah-sekolah yang memerlukan website untuk menunjang promosi sekolah. Web ini berisikan informasi mengenai profile sekolah, Staff, Berita, dan informasi-informasi lainnya.

STUDY INDEPENDENT AT VOCASIA

2023

Mengikuti program MBKM Kampus Merdeka Study Independent di Yayasan Adipurna Inovasi Asia (Vocasia) dengan mengambil kelas Fullstack Web Developer selama 5 bulan secara daring. Program Study Independen ini merupakan program pengembangan diri di luar kampus yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mempelajari kompetensi spesifik dan praktis langsung dari para pakar.

HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA UNISSULA

2022 - PRESENT

- Menjabat sebagai Badan Pengurus Harian (BPH) Sekretaris Umum II
- Bertindak sebagai bendahara kegiatan Hari Informatika Unissula, bertanggung jawab atas pengarsipan dana matrik dan penarikan HTM kepada 130 peserta, serta membuat laporan pertanggungjawaban bersama sekretaris.

MARKETING FREELANCER

2023

Sebagai marketing freelancer di perusahaan Japan Softlens yang bertugas meningkatkan engagement rate, membangun koneksi dengan audiens dan juga terbiasa dengan laporan target.

INTERNSHIP PROGRAM DI PT MERAPI TANI YOGYAKARTA

2020 - 2021

Pembuatan alat kartu absensi sederhana secara online dengan menggunakan Teknologi Sensor RFID, Arduino, dan MongoDB. penggunaanya dengan cara di tap dengan kartu yang terdapat chip kemudian sistem akan mencocokkan chip dengan database.