

# FARHAN ARIZAL GINANJAR

[farhanarizal43@gmail.com](mailto:farhanarizal43@gmail.com) | +6285799226094 | [linkedin.com/in/farhan-arizal-ginanjar](https://www.linkedin.com/in/farhan-arizal-ginanjar)

## PROFIL

---

Mahasiswa aktif Semester 5 Program Studi S1 Matematika Universitas Nahdlatul Ulama Purwokerto yang penuh dengan rasa ingin tahu dan bersemangat untuk menyelesaikan tantangan. Memiliki fondasi yang baik dalam logika dan pemecahan masalah serta kemampuan analisis yang baik. Memiliki ketertarikan di bidang statistika dan pemodelan matematika. Aktif mengembangkan diri melalui organisasi didalam maupun diluar kampus, seperti menjadi panitia kegiatan dan relawan mengajar

## PENDIDIKAN

---

**Mahasiswa Matematika, Universitas Nahdlatul Ulama Purwokerto** 2022 - Sekarang

- **IPK:** 3.75 / 4.00
- **Mata kuliah Relevan:** Riset Operasi, Aljabar Linier Terapan, Pengantar Demografi, Pengantar Statistika Matematika, Analisis Regresi Terapan, Metode Statistika, Algoritma dan Pemrograman, Pemrograman linier, Eksplorasi dan Visualisasi Data, Metode Survei Sampel, Pengantar Teori peluang, Pengantar Logika dan Himpunan

## PENGALAMAN KERJA

---

**Petugas Kelompok Penyelenggara Pemungutan Suara (KPPS), KPU** Januari - Februari 2024

- Bertanggung jawab dalam proses pengorganisasian pemungutan suara pada hari pemilihan, termasuk persiapan dan penyelesaian tugas dengan cermat
- Memastikan proses pemilihan berjalan lancar, melakukan perhitungan suara dengan teliti dan terlibat dalam pelaporan hasil pemilihan kepada instansi terkait sesuai dengan prosedur yang berlaku

## PENGALAMAN ORGANISASI

---

**Relawan pengajar, Youth For Sustainable Agriculture Banyumas (YSAB) Goes to School Batch 3** Juli 2024

- Mengajar siswa-siswi di SDN 1 Sikapat, Banyumas tentang pentingnya menjaga lingkungan dan membuang sampah pada tempatnya
- Menciptakan lingkungan pembelajaran yang inklusif dan menyenangkan, serta mendorong partisipasi aktif dari siswa

**Relawan, Banyumas 10.000 Lenggeng Bicara** Juni 2024

- Bertanggung jawab atas proses registrasi peserta, mulai dari verifikasi data hingga pembagian perlengkapan acara
- Menyediakan informasi dan membantu peserta terkait alur registrasi
- Mengatasi masalah yang muncul terkait dengan registrasi dan memberikan solusi yang cepat dan tepat

**Leader Divisi KOMINFO, Himpunan Mahasiswa Matematika Unu Purwokerto** Oktober 2022- Agustus 2024

- Memimpin tim dalam mengelola konten di media sosial dan platform komunikasi
- Mengkoordinasi promosi dan dokumentasi acara, seperti webinar, dan kegiatan sosial
- Membuat design poster, banner dan materi publikasi lainnya untuk berbagai acara himpunan

**Volunteer, Gerakan Mengajar Desa** Januari 2024

- Mengajar siswa kelas 6 SDN 02 Pekuncen sesuai dengan tema yang sudah ditentukan
- Membuat rencana pembelajaran kreatif dan interaktif untuk meningkatkan partisipasi dan pemahaman siswa
- Membuat laporan evaluasi hasil pembelajaran dikelas, menganalisis hambatan belajar dikelas dan mencari solusi metode pembelajaran yang sesuai untuk siswa

**Divisi Media, webinar NGAMATI Seri 3 (Ngaji Matematika)**

Januari 2024

Judul webinar : Penggunaan Aljabar Sebagai Dasar Analisis Input Output untuk melihat Keterkaitan Antarsektor Ekonomi suatu Daerah

- Merancang dan membuat design flayer webinar
- Mengelola dan publikasi informasi terkait webinar di sosial media dan grup peserta webinar
- Membuat sertifikasi pemateri, moderator dan peserta webinar

**Panitia, Sumpah Pemuda Indonesia**

Oktober 2023

- Menulis caption yang inspiratif dan edukatif pada konten sosial media untuk meningkatkan kesadaran dan semangat nasionalisme
- Berkontribusi dalam membantu kelancaran acara seminar yang diselenggarakan untuk memperingati Hari Sumpah pemuda

**Volunteer, Senyum Anak Nusantara**

Oktober 2023 – November 2023

- Mengajar keterampilan membaca, menulis dan berhitung kepada peserta didik
- Merancang model pembelajaran yang mudah dipahami peserta didik

**Relawan Pengajar, Gudang Sinau Banyumas**

April 2023 – Juli 2023

- Memberi pembelajaran pada peserta didik sesuai dengan tema yang sudah ditentukan
- Merencanakan metode pengajaran kreatif dan interaktif, termasuk penggunaan alat visual dan permainan edukatif

**KEMAMPUAN**

---

**Soft Skill:** Manajemen Waktu, Kemampuan Komunikasi, Kerjasama Tim, Problem Solving

**Software:** Microsoft Office (Word, Power Point, Excel)

**Statistika:** SPSS, RStudio, QM (pemula)

**Editing:** PixalLab, Canva, Lightroom, VN, CapCut

