

JIHAN 'AFINA

jihuunnhun@gmail.com | +6288221802783 | [linkedin.com/in/jihanjihun-hun0](https://www.linkedin.com/in/jihanjihun-hun0)

Semarang, Jawa Tengah (50141)

Saya Mahasiswa aktif jurusan Sistem dan Teknologi Informasi dengan pengetahuan dasar di bidang UI/UX, Jaringan, Pembuatan web, SQL, Database, dan Analisis data. Selama masa studi, saya telah mengembangkan kemampuan dalam berbagai aspek sistem dan teknologi informasi, termasuk desain antarmuka pengguna, jaringan, pengembangan situs web, manajemen basis data, dan analisis data. Saya sangat tertarik untuk terus belajar dan mengasah keterampilan saya di bidang ini. Minat saya yang mendalam dalam sistem dan teknologi informasi mendorong saya untuk mencari peluang magang yang dapat memperluas wawasan dan pengalaman saya di industri ini.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS IVET

Fakultas Sains dan Teknologi – S1 Sistem dan Teknologi Informasi

Semarang, Indonesia

2022 – Sekarang

Mata Kuliah relevan : Jaringan Komputer, Manajemen Inovasi dan Teknologi, Dasar Pemrograman Web, Pemrograman Web Lanjut, Rekayasa Sistem Multimedia, Sistem Basis Data, Sistem Terdistribusi, Sistem Digital, DLL.

AKTIVITAS DAN PENGALAMAN KEPEMIMPINAN

TUGAS KULIAH YANG RELAVAN

2023

- Membuat Jaringan Sederhana di Universitas dengan menggunakan Software Cisco Paket Tracer .
- Membuat web sederhana dengan desain UI/UX sesuai keinginan, mengidentifikasi permasalahan pada web dengan membuat informasi arsitektur (Information Architectur) dan alur pengguna (User Flow) untuk desain baru dari website.
- Membuat Praktikum sederhana “Prediksi Cuaca untuk setiap Musim dan Saran Berpakaian” dengan menggunakan Software NeatBeans.
- Membuat Proposal Manajemen Inovasi dan Teknologi untuk melakukan perubahan/mengembangkan inovasi dengan kemajuan teknologi saat ini yang bisa dimanfaatkan.
- Praktek Rekayasa Sistem Multimedia Automatisasi Pintu Gerbang dan Garansi menggunakan Sensor dan Arduino Uno.

KOORDINASI KEGIATAN PRA-DIKSAR MEPALA 2024

27 -28 Januari 2024

UKM MEPALA - SIE PERLENGKAPAN

- Merencanakan peralatan dan perlengkapan yang dibutuhkan serta mendata semua perlengkapan yang dibutuhkan dan mengupayakan pengadaannya.
- Mengadakan hubungan atau kontrak perjanjian dalam hal peminjaman dan penyewaan peralatan dan bertanggung jawab atas pemeliharaan dan pengembalian perlengkapan acara dan mengupayakan tidak mengalami kendala yang terkait dengan ketersediaan dan ketidaksesuaian yang diperlukan.

KEMAMPUAN

Bahasa: Bahasa Indonesia Aktif, Bahasa Inggris Pasif

Bahasa Pemrograman : Basic Html, Css, Java, Php

Perangkat Lunak: Microsoft Office, Canva, Capcut, Filmora, VsCode, NeatBeans, Unity, Cisco Paket Tracer Dll.