



MUHAMAD AZIS

089635010093 || muhamadazis0533@gmail.com || github.com/blaztter
www.instagram.com/azivro_digital/ ||
www.linkedin.com/in/muhamad-azis-17b59924b

Demak, Jawa Tengah

Mahasiswa semester 4 Teknik Informatika dengan minat kuat dan keterampilan dalam UI/UX Design, Front-End Development, Graphic Design, dan 3D Character Design. Berpengalaman dalam pemecahan masalah IT, bekerja dalam tim, dan public speaking. Adaptif, cepat belajar hal baru, dan bersemangat untuk berkontribusi dalam lingkungan kerja yang dinamis

Riwayat Pendidikan

Universitas Islam Sultan Agung

2022 - Sekarang

S1 Teknik Informatika

Mata Kuliah Relevan

: Kalkulus, Dasar Pemrograman, Pemrograman Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Komputer Grafik, Web Programming dan Kriptografi.

Aktivitas dan pengalaman

- **PESERTA Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha – Tahun 2023 (LOLOS SIMBELMAWA)**
Berkontribusi menjadi anggota tim mewakili Fakultas Teknologi Industri dalam P2MW . (diselenggarakan oleh Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Belmawa) dan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi (Ditjen Diktiristek) Tahun 2023)
- **KETUA DIVISI KONTES KAPAL CEPAT TAK BERAWAK UNISSULA – Tahun 2023**
Menjadi ketua divisi dan bekerja sama dengan anggota tim untuk menciptakan Kapal tanpa awak Kategori Prototipe Leisure Boat Electric Remote Control (LBERC) . (Diselenggarakan oleh PUSPRESNAS KEMDIKBUDRISTEK RI Tahun 2023)
- **KETUA DIVISI MULTIMEDIA CELEBRATION CAMP OF FTI UNISSULA – Tahun 2023**
Menjadi ketua divisi dan bekerja sama dengan anggota tim untuk Mengelola Media Sosial CELCIUS Seperti Instagram, Tiktok, dan Youtube. Menjalankan pelaksanaan sesuai dengan arahan Ketua Panitia. Bertanggung jawab atas desain dan dokumentasi.
- **Program Kreativitas Mahasiswa Kewirausahaan (PKM – K) – Tahun 2023**
Menjadi anggota Tim PKM-K tingkat Fakultas Teknologi Industri dengan fokus pada pengembangan usaha sosial kewirausahaan yaitu membuat Susu Kedelai Jelly Rumput Laut dan Serbuk Sari Sebagai Pencegah Penyakit Jantung Dengan Kemasan Edible Film (Diselenggarakan oleh BELMAWA KEMDIKBUDRISTEK RI 2023).
- **Program Kreativitas Mahasiswa Gagasan Futuristik Tertulis (PKM – GFT) – Tahun 2024**
Menjadi anggota Tim PKM-GFT tingkat Universitas sampai SIMBELMAWA dengan menciptakan gagasan untuk meningkatkan ketahanan pangan nasional dan ketahanan energi dengan produksi energi listrik serta gas hidrogen menggunakan SKIPER (Sistem Kondensasi untuk Irigasi Pertanian) berbasis artificial neural network dan produksi gas hidrogen. (Diselenggarakan oleh BELMAWA KEMDIKBUDRISTEK RI 2024).
- **KETUA DIVISI ANIMASI GEMASTIK – Tahun 2024**
Menjadi Ketua Tim Animasi Universitas Islam Sultan Agung dalam kompetisi GEMASTIK 2024 yang diselenggarakan oleh Balai Pengembangan Talenta Indonesia,

Pusat Prestasi Nasional, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. Bertanggung jawab atas pembuatan animasi Bertemakan SGDS berjudul NAMIKI (Nyatakan aksi untuk mendukung kelestarian laut Indonesia) yang menceritakan kondisi laut yang banyak sampah dan terganggunya ekosistem Penyu di perairan laut Indonesia.

- **Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (GEMASTIK) DIVISI Pengembangan Perangkat Lunak – Tahun 2024**

Menjadi anggota Tim GEMASTIK dengan menciptakan Aplikasi Desktop yang berguna memonitoring debit sungai untuk mencegah adanya banjir sejak dini berbasis artificial intelligence (diselenggarakan oleh Balai Pengembangan Talenta Indonesia, Pusat Prestasi Nasional, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi 2024).

- **Pemateri Desain – Tahun 2024**

Pemateri sekaligus mentor dalam Acara Tutor Desain yang diselenggarakan oleh Himunan Mahasiswa D3 akuntansi UNISSULA

- **Peserta Pekan Seni Mahasiswa Daerah (PEKSIMIDA) – Tahun 2024**

Menjadi perwakilan kampus dalam lomba Pekan Seni Mahasiswa Daerah Cabang Seni Lukis, Lomba ini diikuti Perwakilan kampus di daerah Jawa Tengah pada tanggal 15-16 Juli 2024 diselenggarakan Balai Pengembangan Talenta Indonesia (BPTI) di Universitas Negeri Semarang.

Organisasi

Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri Unissula – Kominfo (2022-sekarang)

- Bertanggung jawab penuh atas informasi kegiatan BEM FTI UNISSULA.
- Melakukan kerjasama dengan lembaga internal, lembaga eksternal, fakultas, dan kampus atas informasi-informasi kegiatan yang ada
- Mencari informasi kegiatan akademik dan non akademik di dalam fakultas maupun kampus.
- Melakukan koordinasi dengan presiden dan wakil presiden tentang informasi kegiatan yang mengajak kerjasama dengan BEM FTI UNISSULA

Penghargaan

- **JUARA 2 DESAIN POSTER – Tahun 2022**

Dalam rangka Gelar Pangan Nusantara memperingati Hari Pangan Sedunia Ke-42 diselenggarakan oleh Badan Pangan Nasional

- **JUARA 3 DESAIN KARTUN – Tahun 2022**

Semarang International Cartoon Festival/Indonesia 2022 diselenggarakan oleh Universitas Negeri Semarang

- **JUARA 1 DESAIN POSTER – Tahun 2023**

Diselenggarakan oleh Beasiswa AF 2023

- **FINALIS DESAIN POSTER – Tahun 2023**
Kompetisi Kreatif Lomba Desa Wisata Nusantara 2023 yang diselenggarakan oleh KEMENTERIAN DESA.
- **FINALIS DESAIN POSTER – Tahun 2023**
Dalam rangka Lomba Konten Edukasi Pengawasan Pemilu dengan tema " Mengawal Pemilu 2024 Berintegritas" yang diselenggarakan BAWASLU RI .
- **JUARA HARAPAN 2 DESAIN POSTER – Tahun 2023**
Dalam rangka Gebyar Hantaru 2023 yang diselenggarakan Dinas Pertahanan dan Tata Ruang Kota Yogyakarta
- **JUARA 2 ILLUSTRATION COMPETITION – Tahun 2023**
Dalam rangka menyemarakkan HUT ke-7 PIS yang diselenggarakan Pertamina International Shipping
- **JUARA 1 DESAIN POSTER – Tahun 2024**
Dalam rangka Lomba Inovasi Digital Mahasiswa diselenggarakan Universitas Islam Sultan Agung dan menjadi perwakilan divisi desain poster ke Tingkat Nasional
- **FINALIS DESAIN STICKER – Tahun 2024**
"KOLABORASI" (KAMPANYE PUBLIK PELIBATAN REMAJA DALAM MENGATASI STUNTING) 2024 yang diselenggarakan oleh Yayasan Anantaka bekerjasama dengan Pemerintah Kota Semarang, YKKS dan Tanoto Foundation
- **MEDALI PERUNGGU TANGKAI LUKIS – Tahun 2024**
Dalam rangka Pekan Seni Mahasiswa Daerah (PEKSIMIDA) diselenggarakan di Universitas Negeri Semarang

Kemampuan

- Keterampilan UI UX Desain, desain Ilustrasi, Desain 3D, dan Editing video
- Menguasai aplikasi Microsoft, FIGMA, Adobe photoshop, Adobe illustrator, Moho Animation, Autodesk Inventor, Blender, Android studio, Netbeans, XAMPP
- Menguasai Bahasa pemrograman C, C++, Java, Javascript, HTML, CSS,

Project

- Aplikasi Busana Muslimah (Zasyavlo) Menggunakan Bahasa Pemrograman Java
- Website Formulir BNI menggunakan HTML, CSS dan javascript
- Video animasi berjudul NAMIKI dalam Lomba GEMASTIK 2024
- Aplikasi desktop Monitoring Sungai yang berjudul DREAM X-GAWE (Drainase Artificial Intelligence Monitoring River)
- MindList Aplikasi Student Planner berbasis website yang terintegrasi dengan Artificial Intelligence