

SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

ABBRIIL YUDISTIRA

ID Kegiatan : 8428813 - Universitas Islam Sultan Agung - Teknik Informatika
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Front-End Developer 5

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**



Salatiga, 28 Juni 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL2479864891

Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	80	Peserta menunjukkan kemampuan berpikir kritis yang sangat baik
2.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan kreatifitas yang sangat baik, peserta mampu menghasilkan ide-ide yang baru serta memiliki kemampuan untuk mengekspresikan ide dan pemikiran melalui proyek atau tugas tugas
3.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	90	Peserta menunjukkan pemahaman tentang teori-teori dasar komunikasi yang sangat baik, peserta dapat menunjukkan kemampuan bekerja sama dalam tim, termasuk komunikasi efektif dengan anggota tim
4.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	80	Peserta memiliki pemahaman tentang konsep dasar kolaborasi, termasuk pentingnya komunikasi, peran individu dalam tim, dan teknik teknik kolaborasi yang efektif serta mampu menerapkan prinsip-prinsip kolaborasi dalam berbagai konteks
5.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	20 Jam	90	Peserta memiliki keterampilan dalam memecahkan masalah secara logis dan sistematis. Peserta mampu mengidentifikasi masalah yang dia hadapi, dapat mendefinisikan solusi, dan mengimplementasikannya
6.	HTML dan CSS	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan tags HTML dan script CSS.	100 Jam	90	Peserta memiliki keterampilan yang baik dalam HTML & CSS
7.	Javascript dan JQuery	Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis.	100 Jam	100	Peserta memiliki pemahaman yang sangat baik mengenai materi JavaScript dan jQuery peserta dapat mengimplementasikannya melalui pengembangan aplikasi web yang interaktif
8.	Bootstrap dan SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS.	180 Jam	100	Peserta memiliki pemahaman dan keterampilan yang sangat baik, mahasiswa mampu mengembangkan proyek web yang sangat responsif dan estetik dengan mengimplementasikan bootstrap dan sass

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
9.	Vue JavaScript Framework	Peserta dapat memahami penggunaan Vue JavaScript Framework untuk pengembangan antarmuka web.	100 Jam	100	Peserta memiliki pemahaman tentang konsep dasar dan lanjutan dari Vue.js, termasuk komponen, reaktivitas, dan penggunaan vue cli, serta mampu mengimplementasikannya dalam membangun aplikasi web
10.	ReactJS	Peserta dapat menguasai dan mengembangkan aplikasi web menggunakan React.js dengan kemampuan untuk memahami dan mengimplementasikan konsep dasar serta prinsip-prinsip utama dalam framework tersebut.	120 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan untuk menggunakan hooks bawaan React (useState, useEffect, dll.) serta dapat mengintegrasikan aplikasi react dengan api eksternal untuk mengambil dan menampilkan data.
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	90	Peserta mampu membuat desain antarmuka menarik, inovatif, konsisten dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, mampu membuat fitur fitur inovatif yang dapat berjalan dengan baik, serta mampu menjelaskan dan mendemostrasikan projek mereka dengan jelas dan efektif

**Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia**



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.